

REGULAMENT DE ORGANIZARE ȘI FUNCȚIONARE

BOOKATHON

Articolul 1 - Organizatorii concursului

Concursul “**Bookathon**” (denumit in cele ce urmeaza „Concurs”) este organizat de Asociatia Tech Lounge, (denumita in prezenta „Organizatorul”), cu sediul in Bucuresti, Universitatea Politehnica din Bucuresti, str. Splaiul Independentei nr. 313, sala EG106b, sectorul 6, inregistrata in Reg. Asociatiilor 37/03.04.2013, CUI 31755999.

Participantii la Concurs sunt obligati sa respecte toti termenii si conditiile Regulamentului Oficial (denumit in continuare “Regulament Oficial”), potrivit celor mentionate mai jos.

Regulamentul Oficial este intocmit si va fi facut public conform legislatiei aplicabile din Romania, pe pagina de Facebook <https://www.facebook.com/bookabookofficial/>, in sectiunea dedicata Concursului, fiind disponibil in mod gratuit oricarei persoane interesate, in perioada 18 Aprilie - 14 Mai 2016 (inclusiv).

Organizatorul isi rezerva dreptul de a modifica prezentul Regulament Oficial, prin întocmirea unui act aditional, urmand ca astfel de modificari sa fie facute publice pe pagina de Facebook <https://www.facebook.com/bookabookofficial/>, in sectiunea dedicata Concursului.

Participantii isi exprima tacit acordul fata de eventualele modificari ale regulamentului prin continuarea participarii la concurs, in caz contrar acestia avand dreptul de a solicita retragerea din Concurs.

Articolul 2 - Condiții de participare

2.1 La acest concurs pot participa toate persoanele fizice cu cetățenie română sau cetățeni străini rezidenți ai României, cu vârsta peste 18 ani.

2.2. Participanții se pot înscrie la orice tip de joc sau la toate. Participanții au dreptul să se înscrie de mai multe ori la o secțiune, însă cei care se înscriu pentru prima oară au prioritate.

2.3 Orice participant trebuie să își creeze cont pe <http://bookathon.bibnat.ro/> în secțiunea de "Sign up". În caz contrar, nu va avea acces la nicio secțiune a concursului.

Articolul 3 - Perioada de desfășurare a concursului

3.1 Concursul se va desfășura pe 14 Mai 2016, între orele 9-21.

Articolul 4 - Secțiuni

4.1 Concursul are 2 secțiuni:

4.1.1 Secțiunea Board Games:

- înscrierea la un anumit joc se face pe baza numărului de cartele completate. De asemenea, trișatul se acceptă. Poți să primești un număr de resurse sau puncte în plus proporțional cu numărul de cartele completate.

4.1.2 Secțiunea Build It Up:

- acumulând puncte, participanții vor putea schimba acele puncte pentru a acumula resurse cu care pot construi diverse structuri, împreună cu ceilalți participanți.

Articolul 5 - Detalii tehnice

5.1 Pentru a putea acumula puncte, participanții trebuie să ajute la indexarea digitală a cartelelor prin introducerea de date (cota, autori, titlu, descriere etc.) cu ajutorul interfeței oferite de Book-a-Book. Corectitudinea datelor va fi verificată automat și odată ce datele au fost validate, participantul va primi punctele aferente cartelei completate.

5.2 Toate datele introduse trebuie să respecte perfect conținutul cartelei (inclusiv prezența diacriticelor). Se va pune la dispoziție un tutorial pentru o înțelegere mai bună a formularului de introducere de date.

Articolul 6 - Premiile

6.1 Pentru fiecare secțiune a concursului, Organizatorul dorește să premieze performanțele obținute de participant în jocul ales.

6.2 De asemenea, vor fi premiați participanții care au reușit să introducă în mod corect cele mai multe cartele în baza noastră de date.

6.3 Vor exista și premii în cărți. Acestea vor putea fi câștigate de către participant prin obținerea contravalorii sale în puncte.

Articolul 7 - Regulamentul Bibliotecii Naționale a României

7.1 - Regăsiți regulamentul intern al bibliotecii la următoarele link-uri:

- [Regulament privind accesul utilizatorilor la colectiile si serviciile Bibliotecii Nationale a Romaniei](#)
- [Regulament de folosire al calculatoarelor cu acces la internet](#)